



Campeonato Amaranthe G. C. 2010

Domingo, 23 de Maio de 2010

- 3ª Prova -

1:: FORA DE LIMITES (REGRA 27-1)

- a) definido por vedações da propriedade.
- b) definido por estacas ou linhas brancas.
- c) à esquerda do buraco 3, definido por estacas brancas (estas são obstruções fixas ao jogar qualquer outro buraco).

2:: OBSTRUÇÕES FIXAS (REGRA 24-2)

- a) caminhos com superfície artificial. As valetas de cimento adjacentes dos caminhos são parte integrante dos mesmos.
- b) árvores e arbustos estacados de altura inferior a dois tacos.
- c) estacas pretas e brancas à esquerda do buraco 3, quando não se está a jogar o referido buraco.
- d) todas as estacas no percurso, faixas ou placards de publicidade.

3:: OBSTRUÇÕES MÓVEIS (REGRA 24-1)

Pedras em obstáculos de areia são obstruções móveis.

4:: TERRENO EM REPARAÇÃO (REGRA 25)

Todas as zonas do percurso assinaladas com estacas azuis ou delimitadas por linhas brancas.

6:: BOLA CRAVADA NO SOLO (REGRA 25-2)

No percurso, se uma bola ficar cravada no ponto do seu impacto no solo, em terreno que não seja areia, pode ser levantada, limpa e deixada cair, sem penalidade, tão perto quanto possível do ponto onde se encontrava, mas não mais perto do buraco. A bola, ao ser deixada cair, tem que bater em primeiro lugar numa parte do campo situada no percurso.

Exceção: Um jogador não pode evitar uma interferência ao abrigo desta Regra Local, se estiver claramente impossibilitado de jogar uma pancada por virtude da interferência de qualquer outra coisa que não a situação coberta por esta Regra Local.

8:: DÚVIDAS EM COMO PROCEDER (REGRA 3-3)

Se um árbitro não estiver imediatamente disponível, o jogador deve adoptar o procedimento descrito na Regra 3-3, jogando uma segunda bola e obtendo um parecer da Comissão Técnica antes de devolver o seu cartão.